



NM Snøkite 2026

Air Games - Regler og Konkurransformat





Forord

Snøking kombinerer freestyle og big air på en unik måte, hvor teknisk ferdighet, stil og ekstremitet står sentralt. Dette bedømmingssystemet sikrer en rettferdig og balansert vurdering av begge disipliner, der utøverens kreativitet og helhetsinntrykk også spiller en viktig rolle. Målet er å fremheve de mest spektakulære prestasjonene og inspirere til progresjon innen sporten.

Sammendrag - Regler og Konkurransformat

- Alle kan delta, uavhengig av medlemskap i klubber og idrettsforeninger.
- Utøvere må ha gyldig forsikring som dekker både fritid og konkurranse.
- Minimumsalder for deltakelse er 15 år (med foresattes samtykke for mindreårige).
- For NM-status kreves minimum tre startende og tre godkjente heat per klasse.
- Sikkerhet, fair play og respekt for konkurrenter og arrangører er grunnpilarene i arrangementet.

Konkurranssområde:

OMRÅDEKART HER

- Et avgrenset konkurranseområde på ca 400*200 m.
- Bør inkludere et flatere område og samtidig en skrent for høyere sjev
- Dommertelt upwind for konkurranseområde
- Riggområde upwind for konkurranseområde

Objekter:

- En **kicker** som kan hoppes fra flere retninger
- En **rail**

Klasser:

Ski Herre	Ski Kvinne
Snowboard Herre	Snowboard Kvinne
Junior (U. 18)*	

* dersom det er minimum 3 påmeldte i den respektive klassen.

Heat-system

- Hvert heat foregår i **10min**, med **2min pause** mellom hvert heat.
- Hver utøver har inntil **8 triks per heat**, hvor de **3 beste triksene** teller i poengsummen.
- Hvert heat består av 3-5 deltakere.



Runde 1 - Utslagsrunde

- Alle deltakere fordeles i heat.
- 1. plass i hvert heat går direkte til runde 3 (semifinale).
- 2. og 3. plass avanserer til runde 2 (oppsamlingsrunde).
- 4. og 5. plass elimineres.

Runde 2 - Oppsamlingsrunde

- Deltakere seedes basert på resultatene fra runde 1.
- 1. og 2. plass i hvert heat går videre til runde 3 (semifinale).
- 3. og 4. plass elimineres

Runde 3 - Semifinale

- Inntil 2 heat med kvalifiserte deltakere.
- 1. og 2. plass i hvert heat går videre til finaleheatet.

Finaleheat

- De beste fra

Innholdsfortegnelse

1 Generelt	5
1.1 Hierarki	5
1.2 Konkurranseorganisering	5
1.3 Klasser	7
1.4 Racemeeting	7
1.5 Rigge- og konkurranse- område	7
2 Deltakelse og Forsikring	8
2.1 Rett til å delta	8
2.2 Forsikring	8
3 Forandringer før og under race	9
3.1 Avlysning	9
4 Sikkerhet	10
4.1 Problemer, Skader og Assistanse under konkurranse	10
5 Regler	11
5.1 Fairplay	11
5.2 Konkurranseregler	11
5.3 Utstyrspesifikasjon	12
6 Straff for brudd på regler/fairplay	13
7 Protest	14
8 Startliste og Resultater (lenke)	15
8.1 Resultatliste	15



1 Generelt

- Reglene er lagd med den hensikt at de skal være lette å forstå, samtidig som de skal være enkle å forholde seg til i en konkurranse.
- I bakgrunn av at ikke alle situasjoner kan reguleres på forhånd, forventes det at utøverne viser godt skjønn og fair play i alle tilfeller.
- Manglende utøvelse av fair play kan medføre straff etter juryens vurdering.
- Deltar du ikke i et påmeldt heat, plikter du å varsle sekretariatet om dette før start av gjeldende heat.
- Reglene gjelder fra rødt flagg går opp i startsekvensen.

1.1 Hierarki

Hieraki	
Jury	Består av en <i>konkurransjury</i> og en <i>konkurransansvarlig</i> . Juryen skal ha minimum tre medlemmer, mens den konkurransansvarlige har det endelige ansvaret for beslutninger ved konflikter og endringer.
Racemeeting	Racemeeting er et informasjonsmøte der juryen formidler nødvendige opplysninger om konkurransens gjennomføring og praktiske forhold.
Race dokumentet	Dokumentet beskriver de grunnleggende retningslinjene, og eventuelle endringer i gjennomføringen vil bli formidlet på racemeeting.

1.2 Konkurransorganisering

Hver konkurranse skal ha en organisasjonsgruppe bestående av:

Organisasjonsgruppe	
Racemaster	Racemaster valgt av NTNUI kite.
Jury	En jury bestående av tre eller flere(oddetall) jurymedlemmer. Minst en av medlemmene skal være en utøver.
Flaggdommere	Minimum en og da skal denne være ved det rundingsmerket som er lengst vekk
Sekretariat	Dette kan bestå av en eller flere personer og kan ikke være en deltager. Sekretariatet skal alltid være tilgjengelig på en telefon
Dommerpanel	Gjelder kun Air-games



Ansvarsområder og oppgaver	
Racemaster	● Oppsett og godkjenning av racebane eller område. ● Korrekt startsekvens ● Ansvarlig for tilfredsstillende registrering ved passering av rundingsflagg og målpassering. (race) ● Ansvarlig for dommerpanel under air-games ● Alle sikkerhetsaspekter ved utførelsen av racet. ● Holde racemeeting ● Ta ut en jury(valgte deltagere har ikke mulighet til å si nei)
Jury	● Overvåke at reglene følges under konkurransen og at fairplay utøves. ● Juryen kan gi en utøver straff ved regelbrudd på bakgrunn av en protest eller en situasjon de selv har observert. ● Juryen skal samles etter at heatene er ferdig og behandle eventuelle protester. ● Juryen kan også ilegge straff ved brudd på fairplay.
Flaggdommere	● Overvåke at reglene følges under konkurransen og at fairplay utøves. ● Sjekke korrekt runding ved merket ● Ved uvær og avlysning samle deltagerne i sitt område og registrere disse. ● Ha radiokontakt med racemaster ● Det skal minimum være en flaggdommer. Er det bare en skal han/hun være ved det rundingsmerket som er lengst unna.
Sekretariat	● Oppdatere av informasjonstavle i raceområdet ● Alltid være tilgjengelig i race området ● Ha protestskjema tilgjengelig ● Holde oversikt over hvem som deltar og gjennomfører hvert enkelt heat. Det er deltagers ansvar å informere sekretariatet ● Motta og registrere protester. ● Ha mobiltelefonliste over alle deltagere i tilfelle behov
Dommerpanel	● Dømme utøvere ut fra prestasjon og bedømmingskriterier under Air-games ● Minimum 3 dommere og en hoveddommer (racemaster)



1.3 Klasser

Klasser	
Ski Herre	Ski Kvinne
Snowboard Herre	Snowboard Kvinne
Junior (U. 18)*	

* dersom det er minimum 3 påmeldte i den respektive klassen. Racemaster har det endelige ordet.

For at en klasse skal være gyldig og oppnå NM-status, må følgende krav være oppfylt:

- Det må være minimum tre startende deltakere i klassen for at heatet skal være gyldig. Klasser med færre enn tre startende vil ikke gi NM-status.
- Arrangøren står fritt til å la flere eller alle klasser starte samtidig, dersom forholdene tillater det.
- Arrangøren kan også velge å opprette juniorklasser, eller la juniorutøvere (under 18 år på konkurransedato) delta i de respektive dame- eller herreklassene.
- Det må gjennomføres minst tre godkjente heat i en klasse for at resultatet skal regnes som et offisielt NM-resultat.

1.4 Racemeeting

Alle konkurransedager skal det gjennomføres et racemeeting. Alle deltagere har møteplikt og kan nektes å starte ved uteblivelse. Racemaster har ansvaret for gjennomførelse av racemeeting. Det første bør være grundig med alle punkter. Deretter holder det med vær, bane, tidspunkt for start og å endre forandringer. Hold gjerne racemeeting en periode under frokosten.

Racemeeting skal inneholde

- Presentasjon racemaster og rennledelse
- Valg av jury
- Oversikt over riggeområdet og banen. Ved flere baner informeres disse også om.
- Gjennomgang av konkurranse regler
- Gjennomgang av sikkerhet og spesielle forhold
- Gjennomgang av værvarsel
- Tidspunkter for start

1.5 Rigge- og konkurranse- område

Riggeområdet skal være definert og brukes til opprigging/nedrigging samt oppbevaring av kiter under konkurransen. Kiten skal oppbevares med liner samlet opp på baren.

OMRÅDEKART KOMMER HER



2 Deltakelse og Forsikring

2.1 Rett til å delta

- Alle kan delta i NM i Snowkite, uavhengig av medlemskap i klubb.
- Deltakere plikter å sette seg inn i og følge gjeldende regler og sikkerhetsforskrifter.
- Utøvere som ikke signerer ansvarsfraskrivelsen, kan ikke delta i konkurransen.
- Utøvere under 18 år må ha skriftlig samtykke fra foresatt for å delta.
- Minstealder for deltakelse er 15 år fra arrangementets startdato.

Utenlandske deltakere

- NM er åpent for utenlandske utøvere.
- De teller med i kravet til minimum antall startende for NM-status.
- Utenlandske utøvere føres på en separat resultatliste og inngår ikke i den nasjonale NM-rangeringen.

2.2 Forsikring

- **Hver deltaker skal ha gyldig forsikring som dekker:**
 - personskade på seg selv
 - skade og ansvar overfor tredjepart
 - både fritids- og konkurranseaktiviteter
- **Arrangøren:**
 - har ikke ansvar for skade på utøvere eller tredjepart
 - vil ikke kontrollere individuell forsikring, men forsikring bekreftes gjennom signert ansvarsfraskrivelse
- Arrangøren skal ha gyldig arrangørforsikring for konkurransen.

3 Forandringer før og under race

Ved eventuelle forandringer under konkurransen er det kun Racemaster som har myndighet til å endre bane, område eller startlinje. Alle endringer skal gjennomgås på dagens racemeeting, slik at deltakerne er informert før start.

Endringer som kan forekomme	
Startlinjen	Kan justeres helt frem til rødt flagg heises i startsekvensen. Slike justeringer krever ikke særskilt kunngjøring fra Racemaster.
Bane/ Konkurranssområde	Skal kunngjøres på informasjonstavlen og bekreftes muntlig av Racemaster når rødt flagg heises.

3.1 Avlysning

Ved behov for å avlyse, avbryte eller forkorte et heat, er det kun Racemaster som har myndighet til å ta beslutningen.

Endringer som kan oppstå	
Avlysning før start Markeres ved <i>*Flaggsignal</i>	Et heat skal ikke startes dersom halvparten eller flere av deltakerne ikke klarer å holde kitene i luften på grunn av for lite vind. Dette vurderes fra 4-minutters signalet og frem til startsignalet.
Avbrutt heat etter start Markeres ved <i>*Flaggsignal</i>	Et heat kan avbrytes etter start dersom det oppstår forhold som påvirker sikkerhet eller rettferdig konkurranse, for eksempel: • plutselig vær- eller vindforandring • skade på deltaker • manglende rundingsmerker • andre sikkerhetsmessige årsaker
Forkorting av heat	Dersom et heat som allerede er i gang må forkortes på grunn av vær som er på vei inn, kan Racemaster gjøre dette ved å vise målflagget ved mållinjen. Fra det øyeblikket målflagget vises, regnes heatet som avsluttet fra og med den første utøveren som passerer mål.

***Flaggsignal:** To flagg (rødt og gult) heises samtidig i startriggen. Heatet anses som avlyst, og alle deltakere får DNS (Did Not Start).

4 Sikkerhet

- 1.
2. Utøveren skal tilpasse sin kjøring ut ifra den gjeldende situasjonen. Det er utøveren selv som må ta avgjørelsen om han vil delta, og behersker de forhold racet arrangeres i. Det er utøverens ansvar å være informert om banens utforming, forholdene og evt. farlige områder i raceområdet. Dette inkluderer snøforhold, hindringer, publikums plassering med mer.
3. Alle utøvere skal gjøre sitt beste for å unngå ulykker og farlige situasjoner under racet
4. Under konkurranser er bruk av hjelm og hansker/votter obligatorisk. Det anbefales på det sterkeste at utøveren også bruker ryggskinne og knebeskyttere
5. Alle kiter skal ha et funksjonerende release system som kan hurtigkobles fra trapesen, legge kiten "død" og fremdeles være tilkoblet utøveren. Deltagere som ikke har dette vil bli nektet å starte.
6. En enhet som kan hente og transportere en liggende person skal ha en beredskapstid på maks 2 min under gjennomføring av heatene. Normalt bør dette være en snøskuter med egnet slede. Denne enheten består av minst to personer, hvorav den ene skal ha bestått et 30 timer grunnleggende kurs i førstehjelp. Denne enheten skal kunne kontakte nærmeste 113 sentral ved behov. Denne enheten skal ha radiokontakt med racemaster under alle heat og være kjent med banens utforming og lengde.
7. Arrangøren skal ha minst en flaggdommer ved et av rundingsmerkene. Disse personene skal ha radiokontakt med racemaster.
8. En utøver som er registrert i konkurransen, men velger å ikke delta i et heat skal informere sekretariat om dette før heatet starter. En utøver som bryter et heat skal umiddelbart varsle en flaggdommer eller sekretariat om dette.
9. Ved plutselig uvær under gjennomføringen av et heat hvor deltagerne får problemer, skal man rigge ned og samle seg ved nærmeste flaggdommer, rundingsflagg eller i start/mål området. Her skal navn bli registrert og rapportert inn til sekretariat. Utøverne skal gå samlet tilbake til egnet sted, eller vente på å bli hentet med snøskuter. Er man ved rundingsflagg hvor det ikke er flaggdommer skal en av deltagerne kontakte sekretariat og informere/få instruks.
10. Utøverne skal ha med seg/på seg sin egen mobiltelefon under gjennomføring av race. Denne skal være på og telefonnummeret til sekretariatet skal være lagret på telefonen.

4.1 Problemer, Skader og Assistanse under konkurranse

1. Under deltagelse i et heat er ikke lov å motta assistanse fra tilskuere eller andre som ikke deltar i heatet. Gjøres dette vil man få DNF i heatet
2. En utøver kan ikke nekte å motta hjelp fra førstehjelpsenheten.
3. En utøver kan motta hjelp fra en annen utøver som deltar i samme heat uten å få straff, for eksempel til å snu kiten.
4. En utøver som trenger hjelp, og selv kan varsle om dette, skal vinke med strake armer over hodet slik at de danner et kryss.



5. En utøver som ikke trenger hjelp etter en hendelse, men ser at andre er på vei for å hjelpe, skal markere dette med en strak arm rett opp med knyttet hånd.
6. Andre utøvere plikter å hjelpe, hvis de ser at det er en skade eller problem som krever umiddelbar hjelp.
7. Blir kiten din liggende nede og den er ikke mulig å få opp, skal du, når det ikke er til hinder for de andre deltagerne, komme deg vekk fra konkurranseområdet.

5 Regler

5.1 Fairplay

1. Ikke å bruke ufint ordbruk mot andre utøvere under heatet
2. Ikke sperr andre utøvere med din egen kite
3. Blir du tatt igjen med en runde eller mer, hvis ekstra hensyn
4. Rop til de rundt deg om hva du har tenkt å gjøre. For eksempel "hold kiten din lavt. Jeg tar deg igjen på lo side".
5. Ikke press andre inn i farlige situasjoner selv om du har forkjørsrett.

5.2 Konkurranseregler

KONKURRANSE REGLER FOR RACE:

(Merk at det er egne regler for kitecross)

§1 En bane som seiles vil bestå av rundingsmerker. Disse skal rundes fra og på korrekt side. Merket skal ikke berøres. Rives dette kan man få straff som ved en protest.

§2 Det er ikke tillatt for andre utøvere å bruke banen når et heat pågår

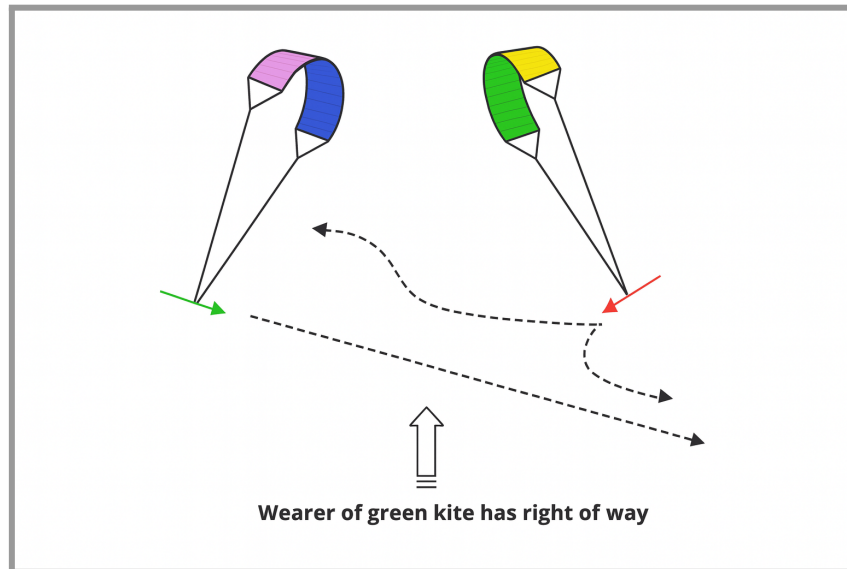
§3 For å unngå en kollisjon mellom utøvere som er på motsatt kurs skal begge styre til høyre.

§4 En utøver som har rett til vei skal holde sin kurs.

§5 En utøver som ikke har rett til vei, skal gi plass.

§6 Møtende på kryssende eller motsatt kurs

Den utøver som har sin høyre hånd fremst i fartsretningen har alltid forkjørsrett. Utøvere som har sin venstre hånd fremst i fartsretningen har alltid vikeplikt.



Grønn utøver har forkjørsrett. Rød utøver kan ikke holde sin kryssende kurs, og må enten krysse bak eller slå før han kommer inn på grønn utøver sin kurs. Hvit pil markerer vindretningen. Man har forkjørsrett dersom man kiter til høyre ift. vindretningen (høyre skulder/øre/hånd mot vinden/kjørerretningen).

5.3 Utstyrspesifikasjon

1. Spesifikasjon for kite og liner

- 1.1. Både håndtak og bar kan benyttes.
- 1.2. Den maksimale lengden på liner er 30 meter fra bar/håndtak til nærmeste del av selve kiten.
- 1.3. Ingen begrensing på størrelse eller type kite. Prototyper kan også benyttes. Skiseil regnes som kite.
- 1.4. Liner i Kevlar, metall eller liknende materialer er ikke tillatt.



- 1.5. Kiten skal ha et fungerende sikkerhetssystem som tillater at kiten legger seg "død", mens den fremdeles er festet til utøveren (via safety-leash).

2. Spesifikasjon for utøveren

- 2.1. Utøveren skal benytte hjelm og hansker/votter.
- 2.2. Det er ingen begrensinger på lengde og bredde på ski og snowboard.

3. Startnummer og EQ-chip

- 3.1. Startnummeret skal sitte synlig og godt lesbart under hele konkurransen. Skal alltid bæres av utøveren når man beveger seg i konkurranseområdet.
- 3.2. Det skal ikke festes annen reklame til startnummeret enn det som er godkjent av arrangøren.
- 3.3. EQ-chippen skal være festet på utøverens venstre fot, rett over skoen.
- 3.4. EQ-chippen skal være på under hele konkurransen, og skal ikke fjernes før konkurransen offisielt er avsluttet.

Startprosedyre må også inn

6 Straff for brudd på regler/fairplay

1. Alle avgjørelser som omhandler regelbrudd tas ved simpelt flertall i juryen. Et medlem av juryen skal lede møtet.
2. Ved brudd på fairplay skal alle jurymedlemmer være enige. Fairplay straff vil være lik som straff ved protest.
3. Under en konkurranse vil første gangs regelbrudd eller godkjent protest gi to poeng straff, andre gang fire poeng, tredje gang seks poeng, osv. Selv om straffen skjer i forskjellige heat, vil den akkumuleres gjennom hele racet.
4. Brudd på fairplay vil straffes på samme måte som ved protest.

Regelbrudd og Resultathåndtering

Tabellene under beskriver hvordan ulike regelbrudd, hendelser eller manglende gjennomføring kan påvirke deltakere sitt resultat.

Diskvalifikasjon(DSQ)	
1	Unnlate å runde et merke
2	Runde et merke fra feil side
3	Ikke å benytte påbudt sikkerhetsutstyr
4	Manglende startnummer



5	For tidlig start
6	Grovt brudd på fair play
7	*Man kan unngå diskvalifikasjon på punkt 1, 2, 5 og 6 ved å utføre rett handling umiddelbart etter forseelse. Ved brudd på 3 og 4 er det automatisk diskvalifikasjon.

Did Not Start (DNS)	
1	Ikke møte til start eller klare å krysse startlinjen innen tre minutter etter start

Did Not Finish (DNF)	
1	Ikke komme i mål etter godkjent start eller etter en eventuell maks tid.
2	Motta hjelp under et heat (gjelder ikke hvis det er fra andre deltagere).

7 Protest

Utøvere kan levere protest dersom de mener at en annen deltaker har brutt regelverket. Protester skal bidra til rettferdig konkurranse og behandles av juryen etter gjeldende prosedyre.

Fremgangsmåte

1. Protest må leveres skriftlig til sekretariatet innen én time etter dagens siste heat.
2. Protester som leveres etter tidsfristen, anses som ugyldige.
3. Under heatet skal utøveren som ønsker å protestere rope "PROTEST" umiddelbart eller ved første mulige anledning.
4. Dersom andre utøvere har observert hendelsen, bør disse oppføres som vitner på protestskjemaet.
5. En muntlig protest uten etterfølgende skriftlig innlevering er ugyldig.

Behandling av protest

1. Bevisbyrden ligger hos den som leverer protesten.
2. Den utøveren som protesten rettes mot skal gis mulighet til å forklare seg.
3. Juryen innkaller de involverte partene og vurderer saken før beslutning tas.
4. Kun godkjent protestskjema (tilgjengelig hos sekretariatet) skal brukes.

Gebyr

Ved innlevering av protest skal det betales et gebyr på kr 100,-.

Beløpet refunderes dersom protesten tas til følge, men tilfaller arrangøren dersom protesten avvises.



8 Startliste og Resultater (lenke)

8.1 Resultatliste

1. Listen skal være publisert senest tre timer etter at protestfristen er utløpt.
2. Finner i [+ Race Resultat](#)